Atividade 1 -

- A)

Ele esta definindo a constante como ARAY\_SIZE e depois a está chamando como ARRAY\_SIZE, com dois R.

define int ARRAY\_SIZE = 5;

ARRAY\_SIZE = 10;

- B)

Ele esta fazendo um comparação de menor com a váriavel, sendo que ela não tem valor e sim o conteudo dentro dela.

O correto seria: for (int i = 0; i < 10; i++)

- C)

Falou passar a dimensão da matriz

int a[2][2] = {{1, 2}, {3, 4}};

Atidade 3

- A) matriz[2][3];

- B) 2

- C) 3

- D)6

- E) printf(“%d”, matriz[0][2]); printf(“%d”, matriz[1][2]);

- F) matriz[0][1] = 0;

- G) matriz[2][3] = {{0,0,0},{0,0,0}};

- H) for(int x = 0; x < 2: x++){  
 for(int y = 0; y < 3: y++){  
 matriz[x][y] = 1;  
 }  
 }

- I) for(int x = 0; x < 2; x++){  
 for(int y = 0; y < 3; y++){  
 printf("Insira um valor para linha %d e coluna %d: ", x + 1, y + 1);  
 scanf("%d", &matriz[x][y]);  
 }  
 }

- J)

for(int x = 0; x < 2; x++){

for(int y = 0; y < 3; y++){

printf("Insira um valor para linha %d e coluna %d: ", x + 1, y + 1);

scanf("%d", &matriz[x][y]);

}

}

for(int x = 0; x < 2; x++){

for(int y = 0; y < 3; y++){

printf("O valor para linha %d e coluna %d é: %d \n ", x + 1, y + 1, matriz[x][y]);

}

}

- K) Escreva uma instrução que exibe os elementos da primeira linha de t.

for(int x = 0; x < 2; x++){

for(int y = 0; y < 3; y++){

printf("Insira um valor para linha %d e coluna %d: ", x + 1, y + 1);

scanf("%d", &matriz[x][y]);

}

}

for(int y = 0; y < 3; y++){

printf("O valor para linha %d e coluna %d é: %d \n", 1, y + 1, matriz[0][y]);

}

- L) Escreva uma instrução que soma os elementos da quarta coluna de t.

int main() {

int matriz[2][3], soma;

soma = matriz[0][3] + matriz[1][3];

printf("O resultado da soma é: %d", soma);

return 0;

}